

LEGO® Education WeDo 2.0

Atividade 1: Milo o Robô Explorador da Ciência

Duração: 30-45 minutos

Área de Estudo: Tecnologia, Programação e Ciências

Objetivos

- Explorar as diferentes formas de alcançar lugares remotos.
- Criar e programar o Milo, o robô explorador da Ciência.
- Registrar como o Milo pode ajudá-los a descobrir uma espécie diferente de planta.

1.ª fase: Explorar

Max e Mia estão prontos para explorar o mundo e para fazer grandes descobertas. Eles irão precisar de ajuda, especialmente para explorar lugares remotos, a fim de encontrar uma planta de espécie diferente.

Explora a dúvida de Max e Mia:

1. O que os cientistas e os engenheiros fazem quando eles não conseguem chegar ao local que desejam explorar?

Partilha a tua respostas usando a ferramenta registo.

2.ª fase: Criar

Usando as peças:

Cria o Milo, o Robô Explorador da Ciência.

Importante: O Milo deve-se mover.

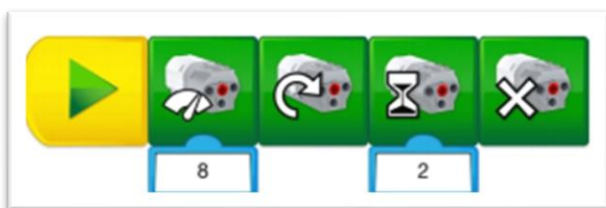


Siga as instruções dadas no seguinte [documento](#)

Liga o Smarthub e o conecta ao teu dispositivo.

Programa o Milo para se mover para a frente.

Exemplo de resolução:



3.ª fase: Partilhar

Tira uma foto tua com o Milo.

Escreve na ferramenta registo o que tu achas do Milo e um pouco sobre suas características.

Explica como o Milo pode ajudar nos projetos de Ciências.

Esta atividade educativa foi traduzida e adaptada do projeto [Lego Education](#)